# SHUNHANG GPS MODEL : SH-1098/1098A  အသုံးပြုပုံ

**POWER**

- Power ON/OFF (စက် ဖွင့်/ ပိတ်ပြုလုပ်ရန်)
- ခလုတ် တစ်ချက်နှိပ်လျှင် စက်ပွင့်ပါသည်။ ခလုတ်ကို (၃) စက္ကန့်ခန့် ဖိနှိပ်ထားလျှင် စက်ပိတ်ပါသည်။

**MOB**

- MARK (အမှတ်) သို့ မဟုတ် WPT (ဝေးပွိုင့်) မှတ်ရန် နှင့် သင်္ကေတ/အရောင် ရွေးချယ်ပြင်ဆင်ရန် အသုံးပြုသည်။
- တချက်နှိပ်လျှင် MARK/WPT အမည်ပေးခြင်း ၊ သင်္ကေတ  ရွေး ချယ်ခြင်း၊ အရောင် ရွေးချယ်ခြင်း စသဖြင့် ပြုလုပ်နိုင်ပြီး OK နှိပ်လျှင် သင်္ဘောတည်နေရာကို စတင်မှတ်သား၍  ကာဆာ (+/ cursor ) ဖြင့် မိမိလိုချင်သော နေရာသို့ရွှေ့ ၍ MARK/WPT များ ဆက်မှတ်နိုင်သည်။
- MARK ခလုတ်အား (၃)စက္ကန့်ခန့် ဖိနှိပ်ထားလျှင် MAN OVER BOARD (**MOB**) မှတ်ခြင်း /ဖျက်ခြင်း ပြုလုပ်နိုင်သည်။

**DISP**

- Page Select (မျက်နှာပြင် ဖော်ပြမှုများ) ရွေးချယ်ရန် အသုံးပြုသည်။
- ၄င်း **DISP** ခလုတ်ကို ဖိနှိပ်၍ Day Mode, Night Mode, User Mode, Auto Mode များ ပြောင်းလဲနိုင်ပါသည်။

**MENU**

- စက်နှင့်ပတ်သက်သော Function  များအသေးစိပ် ဝင်ရောက်ပြင်ဆင် အသုံးပြုနိုင်သည်။
- **MENU** ခလုတ်တစ်ချက် နှိပ်ပြီး အတွင်းရှိ  Function  များ၊ ထပ်ဆင့် Function များ ကို Arrow Key (မြှားသင်္ကေတ)  ◀ ▶ ▼ ▲  များ အသုံးပြု  ရွေးချယ်၍  **ENTER**  ခလုတ် ဖြင့် ဝင်ရောက်ပြင်ဆင်အသုံးပြု နိုင်ပါသည်။

**NAV**

- မိမိ သွားလိုသော Destination (ဦးတည်ရာ) သို့ တိုက်ရိုက်လမ်းကြောင်း ဆွဲလိုလျှင် **GOTO နည်းတူ NAV**  ကို အသုံးပြုသည်။
- မိမိသင်္ဘောမှ WPT ၊ROUTE ၊ MARK ၊  CURSOR တည်နေရာ တစ်ခုချင်းဆီသို့ လမ်းကြောင်း ဆွဲခြင်း /ပယ်ဖျက်ခြင်း (Goto ပိတ်) ပြုလုပ်နိုင်ပါသည်။

**ENTER**

- မိမိ အသုံးပြုလိုသော Function (လုပ်ဆောင်ချက်)များ ဝင်ရောက်ရွေးချယ် ပြင်ဆင်ပြီး အတည်ပြုရာတွင် အသုံးပြုသည်။  ထပ်ဆင့် Function များ ဝင်ရောက်ရာတွင်လည်း ▶ ခလုတ်နည်းတူ **ENTER** ကိုလည်း အသုံးပြုနိုင်သည်။
- **ENTER** ခလုတ်ကို ဖိနှိပ်ထားလျှင် တစ်နေရာ နှင့် တစ်နေရာ **DISTANCE** (အကွာအဝေး) တိုင်းတာနိုင်သည်။

**EXIT**

- မိမိ အသုံးပြုလိုသော function (လုပ်ဆောင်ချက်) များဝင်ရောက်ပြင်ဆင် အတည်ပြုပြီးပါက မူလမျက်နှာပြင်သို့ ပြန်ထွက် / ပြန်သွားရာတွင် **EXIT**  ခလုတ်ကို အသုံးပြုသည်။



ဆက်သွယ်မေးမြန်းလိုပါက >>>ကိုအောင်ချိုလင်း ၀၉-၄၅၀၀ ၂၉ ၁၄၃

**CENTER**

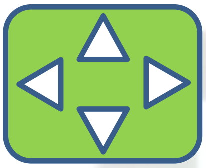
- မိမိသင်္ဘောကို မျက်နှာပြင် အလယ်ဗဟို တွင်ထားရန် နှင့် cursor (ကာဆာ )ကို  လက်ရှိ တည်နေရာသို့ရွှေ့ရန် အသုံးပြုသည်။

**CURSOR**

- CURSOR ကာဆာ (+)ဖွင့် / ပိတ် အသုံးပြုရန်
- CURSOR ခလုတ်အားတစ်ချက်နှိပ်လျှင်ကာဆာ သင်္ကေတ (+) ဖော်ပြပြီး တစ်ချက်ထပ်နှိပ်လျှင် ၎င်း ကာဆာသင်္ကေတ (+) ပျောက်သည်။

- မြေပုံချဲ့ကြည့်ရန် အသုံးပြုနိုင်သည်။

- မြေပုံချုံ့ကြည့်ရန် အသုံးပြုနိုင်သည်။



- မြေပုံ ပေါ်တွင်  ကာဆာ (+) နေရာရွှေ့ရန် နှင့် ထပ်ဆင့် **MENU** များ ရွေးခြယ်ရန် အသုံးပြုသည်။
- **CURSOR** သင်္ကေတ (+) ဖော်ပြထားချိန်တွင် Arrow Key (မြှားသင်္ကေတ) ◀ ▶ ▼ ▲ များအသုံးပြုပြီး နေရာရွှေ့ပြောင်း၍ မိမိအသုံးပြု / မှတ်သားလိုသော  MARK ( အမှတ် )၊ WPT (ပေးပွိုင့်)၊ Route (လမ်းကြောင်း)၊ Line (မျဉ်း) များ အသုံးပြုနိုင်သည်။
- တဖန် ၎င်း ကာဆာ ဖော်ပြထားချိန်တွင်ပင် မိမိအသုံးပြု / မှတ်သားထားသော MARK (အမှတ်)၊ WPT (ပေးပွိုင့်) များတခုချင်းစီပြန်လည် Delete (ဖျက်) နိုင်သည်။
- ဖျက်ချင်သော MARK ( သို့ ) WPT နေရာသို့ ကာဆာ (+) ရွှေ့ပြီး RED CIRCLE (အနီရောင်စက်ဝိုင်းသေး)သင်္ကေတ ပေါ် လာလျှင် ENTER ခလုတ်တစ်ချက် နှိပ်၍  3 Delete ( 3 ဖျက်) ကိုနှိပ် ဖျက်နိုင်သည်။
- MARK နှင့်  WPT ပေါ်တွင် RED CIRCLE (အနီရောက်စက်ဝိုင်းသေး) ပေါ်နေချိန်တွင် ENTER ခလုတ်တစ်ချက်နှိပ်ပြီး အောက်ပါအတိုင်း အသုံးပြုလုပ်နိုင်သည်။

⟶ 1 Goto(တိုက်ရိုက်သွား) -  ၎င်းအမှတ်သို့ သင်္ဘောမှလမ်းကြောင်းဆွဲခြင်း ပြုလုပ်နိုင်သည်။

⟶ 2 Modify(ပြင်ဆင်) - ၎င်းအမှတ်ကိုလိုသလို ပြင်ဆင်ခြင်း / အသေးစိပ်ကြည့်ရှုခြင်း ပြုနိုင်သည်။

⟶ 3 Delete(ဖျက်)  - ၎င်းအမှတ်ကို ဖျက်ခြင်းပြုနိုင်သည်။

⟶ 4 Move(ရွှေ့ခြင်း)  - ၎င်းအမှတ်ကို နေရာရွှေ့ခြင်း များပြုလုပ်နိုင်သည်။

**WPT 1**

- ပေးပွိုင့် ထည့်သွင်းရန် ၊ ပေးပွိုင့် ပြင်ဆင်ရန် ၊ နှင့် နံပါတ် (1) အသုံးပြုရန် ။

**ROUTE ABC 2**

- ROUTE လမ်းကြောင်းဆွဲရန်၊  Boundary Line ဆွဲရန် နံပါတ် (2) နှင့် A,B,C  စာလုံး များအသုံးပြုရန်။
- မိမိသွားလိုသော ခရီးလမ်းကြောင်းအား ကာဆာ (+) အသုံးပြု၍ ROUTE လမ်းကြောင်း ကြိုတင်ဆွဲရာတွင် အသုံးပြုနိုင်သည်။
- ကာဆာ (+) ကို မိမိစဆွဲလိုသော နေရာသို့ရွှေ့၊ ROUTE ခလုတ်ကိုနှိပ်၍ →
  1) Begin quick route setting mode ရွေးပြီး  ENT နှိပ်ကာ ROUTE (နံပါတ် 3) ခလုတ်နှိပ်၍ ကာဆာ (+) အားထပ်၂ရွှေ့၍ ROUTE လမ်းကြောင်းများ ဆက်ဆွဲသွားနိုင်ပါသည်။



ဆက်သွယ်မေးမြန်းလိုပါက >>>ကိုအောင်ချိုလင်း ၀၉-၄၅၀၀ ၂၉ ၁၄၃

2) Begin quick line setting mode ရွေးပြီး ENT နှိပ်ကာ ROUTE (နံပါတ် 3) ခလုတ်နှိပ်၍ ကာဆာ (+) အားထပ်၂ရွှေ့၍ BOUNDARYလိုင်းများ ဆက်ဆွဲသွားနိုင်ပါသည်။

- ထိုသို့လမ်းကြောင်းများဆွဲပြီးပါက ENTER ခလုတ် ကို တစ်ချက်နှိပ်၍ ROUTE (သို့ ) Boundary Line လမ်းကြောင်းများ ကြိုတင်ရေးဆွဲ သွားနိုင်ပါသည်။
- နံပါတ် (2) အသုံးပြုရန် နှင့် A,B,C စာသားများထည့်ရန် အတွက်သုံးနိုင်ပါသည်။

TRACK
DEF 3

- လမ်းကြောင်းဖွင့်/ပိတ်ပြုလုပ်ရန်၊ လမ်းကြောင်းအရောင်ရွေးချယ်ရန်၊ D,E,F စာလုံးများ ထည့်ရန် နှင့် နံပါတ် (3) အသုံးပြုရန်။

MARK
GHI 4

- အမှတ်ရိုက်ရန် ၊ အမှတ်ရွေးချယ်ပြင်ဆင်ရန် ၊ နံပါတ် (4)နှင့် G,H,I စာလုံး များအသုံးပြုရန်။
- တချက်နှိပ်လျှင် အမှတ် ( MARK) မှတ်သားပြီး + cursor ( ကာဆာ) ဖြင့် မိမိလိုချင်သော နေရာသို့ရွှေ့ ၍ MARK အမှတ်များ မှတ်သားနိုင်သည်။
- MARK ခလုတ်အား (၃)စက္ကန့်ခန့် ဖိနှိပ်ထားလျှင် အမည်ပေးခြင်း ၊ အမှတ်သင်္ကေတ ရွေး ချယ်ခြင်း၊ အမှတ်အရောင် ရွေးချယ်ခြင်း စသဖြင့် ပြုလုပ်နိုင်သည်။

COLOR
JKL 5

- မိမိသင်္ဘောလမ်းကြောင်းအရောင်ရွေးချယ်ရန်၊ နံပါတ် (5)နှင့် J,K,L စာလုံးများအသုံးပြုရန်။

DIST
MNO6

- တစ်နေရာ နှင့် တစ်နေရာ **DISTANCE** (အကွာအဝေး) တိုင်းတာရန်၊ နံပါတ်(6)နှင့် M,N,O စာလုံးများအသုံးပြုရန်။

COLOR
JKL 5

အသံ(အတိုး/အကျယ်)ချိန်ရန်၊ နံပါတ် (7)နှင့် P,Q,R,S စာလုံးများအသုံးပြုရန်။

မျဉ်းဆွဲရန်၊ နံပါတ် (8)နှင့် T,U,V စာလုံးများအသုံးပြုရန်။

& ၊ နံပါတ် (9)နှင့် W,X,Y,Z စာလုံးများအသုံးပြုရန်။

အချက်ပေးသံ( ဖွင့်/ပိတ် )ရန်

TURN
, ?.1

- မြေပုံလှည့် ကြည့်ရန် ၊ စာရိုက်ရာတွင် (&) သင်္ကေတများ အသုံးပြုရန်။


ဆက်သွယ်မေးမြန်းလိုပါက >>>ကိုအောင်ချိုလင်း ၀၉-၄၅၀၀ ၂၉ ၁၄၃